

**MODALITA' DI GIUOCO DELLE CATEGORIE:**

**ESORDIENTI A 7 – 9 - 11**

Allegato 1

	<p align="center"><b>Esordienti 1° anno 2000</b> (con possibilità di inserire 3 nati nel 2001)</p> <p align="center"><b>Esordienti misti 1999/2000</b> (con possibilità di inserire chi ha compiuto 10 anni)</p> <p align="center"><b>PARTITE A 7-9 GIOCATORI</b></p>	<p align="center"><b>Esordienti 2° ANNO 1999</b> (con possibilità di inserire 5 nati nel 2000*)</p> <p align="center"><b>PARTITE A 11 GIOCATORI</b></p> <p align="center"><b>Esordienti 2° ANNO 1999</b> (con possibilità di inserire 3 nati nel 2000*)</p> <p align="center"><b>PARTITE A 9 GIOCATORI</b></p>
DIMENSIONI CAMPO	60-65 x 40-45 oppure	65-75 x 45-50 a 9 calciatori
Misure di massima	65-75 x 45-50	85-95 x 55-60 a 11 calciatori
AREA DI RIGORE		
Misure indicative	mt 20 x 10	mt 25 x 15
PORTE	5,50 x 2 oppure 5-6 x 1,80-2	5,50 x 2 oppure 5-6 x 1,80-2
PALLONI	mis. 4	mis. 4
TEMPI DI GIOCO	3 x 20 min	3 x 20 min
ARBITRAGGIO	DIRIGENTE/ ISTRUTTORE/ CALCIATORE CAT. ALLIEVI-JUNIORES (auspicabile il metodo dell'autoarbitraggio)	
SOSTITUZIONI	obbligatorie al termine del 1° tempo (tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo dei primi due) – 3° tempo cambi liberi/volanti	
TIME OUT	Opportuno 1 minuto per ciascuna squadra da effettuarsi nell'arco di ciascun tempo di gioco.	
REFERTO GARA	Redatto e firmato dai dirigenti delle 2 squadre ed inviato entro e non oltre la disputa della gara successiva. E' diritto del dirigente della squadra ospitata riportare a referto le osservazioni ritenute opportune a riguardo della gara. In caso di "autoarbitraggio" sul referto gara ( Allegato n°10 del C.U.n°1) al posto dello spazio riservato alla firma dell'arbitro, si dovrà riportare la parola "autoarbitraggio"	
PUNTO DI RIGORE	mt 8 - distanza indicativa rapportata ad una porta di mt 6	Come da regolamento del calcio a 11 per gare 11vs11 Mt.8 distanza indicativa rapportata ad una porta di mt.6 per gare 9vs9.
FUORI GIOCO	Non previsto comunque facoltativo previo accordo tra le squadre e sanzionabile negli ultimi 13 mt dalla linea di fondo (Per gare 7vs7). Previsto e sanzionabile negli ultimi 15 mt a partire dalla linea di fondo (Per gare 9vs9)	Come da regolamento del calcio a 11 per gare 11vs11  Previsto e sanzionabile negli ultimi 15 mt a partire dalla linea di fondo (Per gare 9vs9)
RETROPASSAGGIO	CONCESSO (Per gare 7vs7) NON CONCESSO (Per gare 9vs9)	NON CONCESSO
RIMESSA LATERALE	CON LE MANI	CON LE MANI
RIMESSA DAL FONDO	Come nei tornei a 7 giocatori sempre palla in mano al portiere	Come da regolamento del calcio a 11 (per gare 11vs11) Palla in mano al portiere(per gare 9vs9)
RIMESSA IN GIOCO DEL PORTIERE	Con le mani o con i piedi entro la propria area	
CALCI DI PUNIZIONE	gare 7vs7: Indiretti eccetto calci di rigore e calci d'angolo - barriera mt 5. gare 9vs9: come da regolamento calcio a 11 (con barriera mt 6,50)	Come da regolamento del calcio a 11  gare 9vs9: come da regolamento calcio a 11 (con barriera mt 6,50)
CALCIO D'ANGOLO	Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'angolo	

\* Tale opportunità è concessa solo alle Società che dimostrano di avere effettiva necessità di inserire giovani calciatori di età inferiore a quella consentita per completare la rosa.

Ufficio del Coordinatore Regionale F.I.G.C. Liguria Dott. Massimo Blondett